



# ALAN SIVINIANT

## Junior Game & Level Designer

### PROFIL



-----



alan5.siviniant@gmail.com



Permis B



5 juillet 2003

### COMPETENCES

#### Moteurs de jeu

Unreal Engine - Visual Scripting  
Unity 2D & 3D - C#

#### Gestion de projet & QA

Jira - Trello - Mantis - Monday

#### Modélisation & animation 3D

Blender - Maya

#### Infographie 2D & dessin

Suites Adobe & Affinity - Figma  
Krita - Aseprite

#### Sound design

Reaper - Audacity - Wwise

### LANGUES

Français

Anglais

Espagnol

Japonais

### PASSIONS

#### Musique

Batterie - 4 ans  
Daft Punk - The Strokes

#### Animation japonaise

Chainsaw Man  
Jojo's Bizarre Adventure

#### Jeu vidéo

Innovant - Jusant  
Indépendant - Tunic

### PROJETS

#### QBT - Puzzle game à la première personne basé sur la gravité 2025

Conception du projet défendu devant un jury et au Festival International du Jeu  
Écriture du GDD, prototypage, suivi de l'implémentation, playtests et équilibrage

Outils : Unity, Jira

Acquis : Communication, Travail d'équipe

#### Neon Roads - Jeu de rythme à l'ambiance Synthwave 2024

Créé seul sur une durée de 3 mois, avec 2 niveaux et 2 modes de difficulté  
Recherche de tutoriels, design des niveaux, des assets, développement complet

Outils : Unity, Photoshop

Acquis : Curiosité, Créativité

#### Somnia - Metroidvania onirique parlant de la santé mentale 2024

J'ai rejoint ce projet de 6 mois en tant que game et level designer  
Écriture de la documentation, dessin des plans et intégration des niveaux

Outils : Unreal Engine, Suite Google

Acquis : Rigueur, Écoute

### EXPERIENCE

#### Stage en Quality Assurance - 6 mois

Mai 2025

Test du jeu Styx : Blades of Greed sur les 6 mois précédant sa sortie,  
gestion de la base de tickets, sanity et smoketests, rédaction de test plans

Cyanide Studio - Nanterre (92)

Acquis | Outils : Gestion - Coopération | Redmine

Octobre 2025

#### Stage en Quality Assurance - 3 mois

Mars 2023

Test du jeu Aliens : Dark Descent en période de release,  
rapports de bug, priorisation et attribution de tickets, régression

Tindalos Interactive - Paris (75)

Acquis | Outils : Rigueur - Synthèse - Analyse | Jira

Juin 2023

### FORMATIONS

#### Master - Humanités et Industries Créatives

2023

Parcours Management, Jeux vidéo, Image, Créativité  
Université Côte d'Azur - Cannes (06)

2025

#### Licence Professionnelle - Métiers du Jeu Vidéo

2022

Parcours Game Design et Level Design  
Institut Universitaire Technologique - Bobigny (93)

2023

#### Diplôme Universitaire de Technologie - MMI

2020

Métiers du Multimédia et de l'Internet  
Institut Universitaire Technologique - Lannion (22)

2022

#### Baccalauréat Scientifique - Mention Bien

2020

Sciences de l'ingénieur & Mathématiques - Option Théâtre  
Lycée Vauban - Brest (29)

Mon portfolio : [alan-s.fr](https://alan-s.fr)

Ma page Itch.io : [alans-tagjoo.itch.io](https://alans-tagjoo.itch.io)